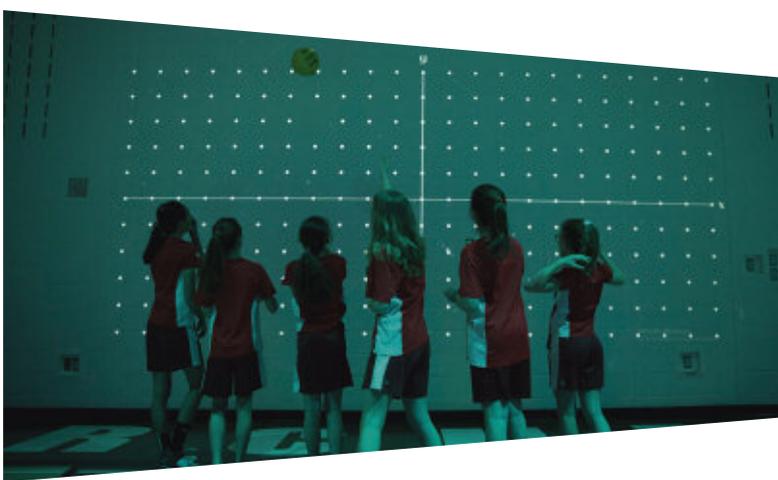


ZUBEHÖR

Hier in der Abbildung zum Beispiel soll mit einem Ball der Buchstabe N getroffen werden. Ziel des Spieles ist ein Wort zu vervollständigen. Das System kombiniert Lernen und Bewegung spielerisch im Unterricht.

Der Buchstabe wurde getroffen. Das System erkennt durch eine 3D Kamera die Bewegungsabläufe und Treffer der Spielenden. Somit kann es den Verlauf des Spieles erkennen.

Per Animation sehen die Kinder ihren Lern-erfolg. Das System kann mit unterschiedlichsten Lernspielen bestückt werden.

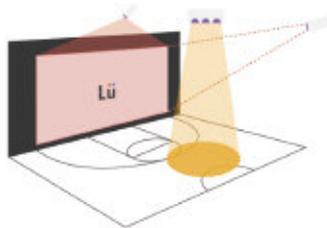


## 3 Varianten

Projektionsfläche: Breite 580 cm Höhe 330 cm



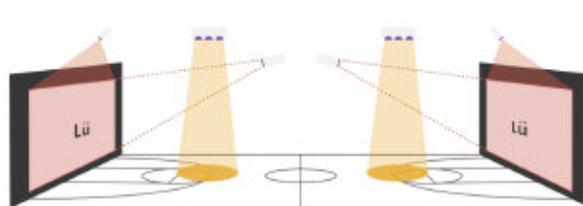
Einfach Code scannen und LÜ erleben!



### ÜNO

ÜNO besteht aus drei vorgefertigten Modulen die an der Decke befestigt werden: Kamera, Licht und Beamer inkl. Soundshow.

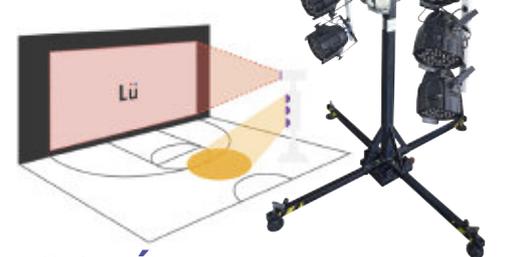
- 1 Videoprojektor, 1 Computer, 1 Videokamera, 6 statische Lichter (180 W), 2 computergesteuerte Lichter, 2 Lautsprecher (1000 W), 1 Fernbedienung mit Tastatur



### DÜO

DÜO besteht aus zwei an der Decke befestigten, gegenüberliegenden ÜNO Systemen, um ein größeres Spielfeld für mehr Teilnehmer aufzubauen.

- 2 Videoprojektoren, 2 Computer, 2 Videokameras, 12 statische Lichter (180 W), 4 computergesteuerte Lichter, 4 Lautsprecher (1000 W), 2 Fernbedienungen mit Tastatur



### MOBILÉ

MOBILÉ ist so konzipiert, dass es leicht transportiert werden kann und in 20 Minuten aufgebaut ist. Das System eignet sich perfekt für Schulen und Vereine die flexibel sein wollen.

- 1 Videoprojektor, 1 Computer, 1 Videokamera, 6 statische Lichter (180 W), 2 Lautsprecher (300 W), 1 Fernbedienung mit Tastatur, 1 Rollständer

8903 Üno Preis auf Anfrage

8904 DÜo Preis auf Anfrage

8902 Mobilé Preis auf Anfrage